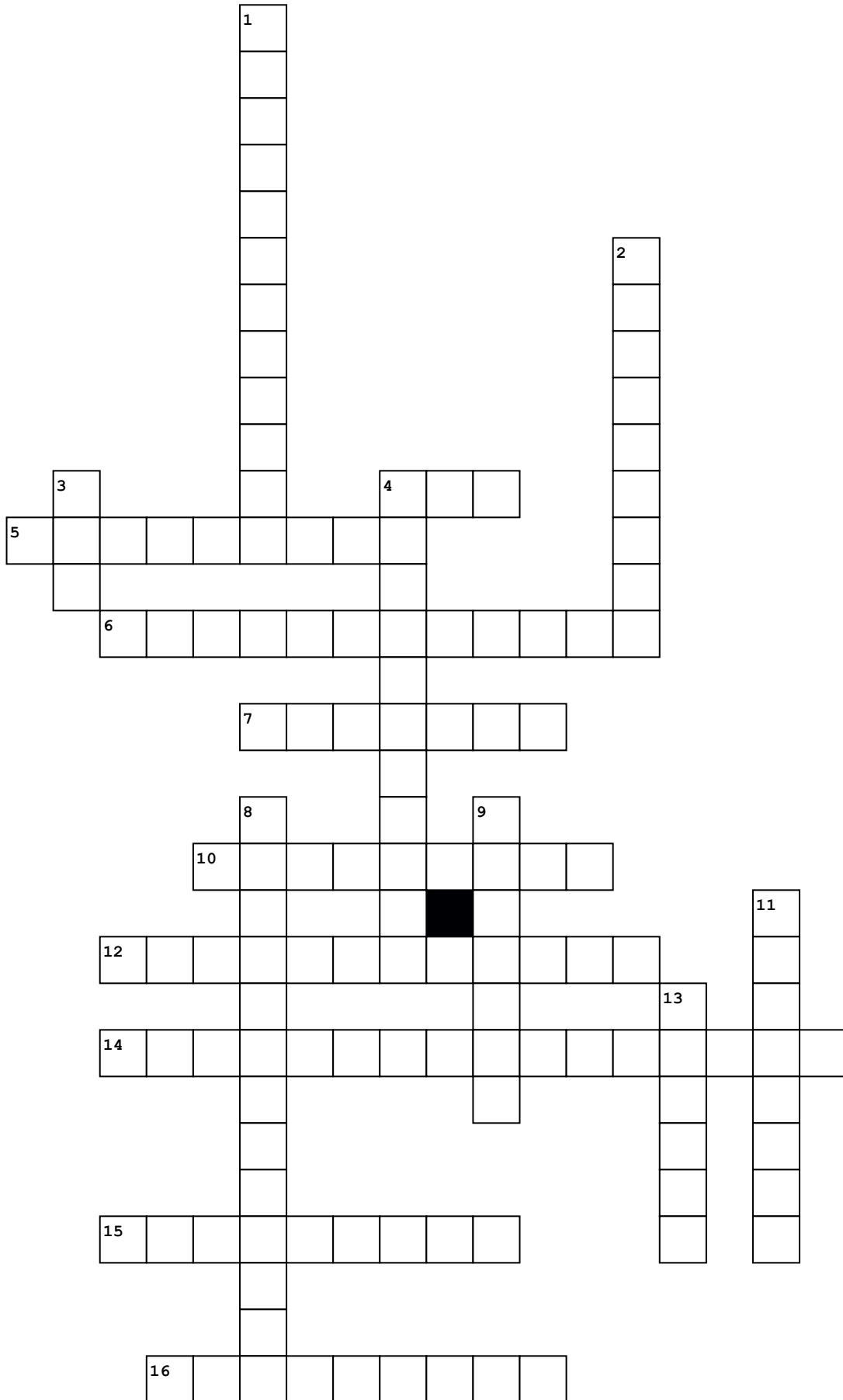


ALGORITMI



Across

4. RETINE DOAR RESTUL
5. NU ISI MODIFICA VALOAREA
6. REZULTATUL PE CARE DORIM SA L AFLAM
7. INSTRUCIUNE CARE PRESUPUNE AFISAREA REZULTATULUI PE ECRAN
10. ISI POATE MODIFICA VALOAREA
12. SE SCRUI DUPA SEMNUL // SI NU INFLUENTEAZA ALGORITMUL
14. APAR PE PARCURSUL DERULARII ALGORITMULUI SI NE AJUTA SA AJUNGEM LA REZULTATUL DORIT
15. OPERATIILE DINTRE TERMENI
16. MODALITATE DE REPREZENTARE A ALGORITMILOR CARE UTILIZEAZA CUVINTE CHEIE

Down

1. MODALITATE DE REPREZENTARE A ALGORITMILOR CARE UTILIZEAZA BLOCURI
2. INSTRUCIUNE CARE PRESUPUNE ATRIBUIREA UNEI VALORI CATRE O VARIABILA
3. RETINE DOAR CATUL
4. TIP DE STRUCTURA IN CARE INSTRUCIUNILE SE EXECUTA IN FUNCTIE DE INDEPLINIREA UNEI CONDITII
8. DATELE PE CARE LE CUNOASTEM
9. TIP DE STRUCTURA IN CARE INSTRUCIUNILE SE EXECUTA O SINGURA DATA IN ORDINEA IN CARE APAR
11. TERMENII DINTR O EXPRESIE
13. INSTRUCIUNE CARE PRESUPUNE PRELUAREA DE VALORI DE LA TASTATURA